Oj!

V zadnjih tednih je največ govora o mermailih in kako jih premagati. Jasno, saj so najbolj igran in najbolj nevaren kupček na turnirjih te dni. Tudi današnja rubrika o posameznih kartah bo šla v to smer.

Predstavil bom tri karte. Kaj imajo skupnega? Vanity v imenu in moč zagreniti dan vodnemu igralcu.

 Vanity Fiend, Vanity's emptiness in Vanity's call.

 Začel bom z zadnjo našteto. Posvetil ji bom le nekaj vrstic, saj je karta veliko preveč situacijska in obstajajo karte, ki delo opravijo ceneje in bolj gotovo.

 Counter trap

Activate only as Chain Link 4 or higher. Pay half your Life Points.Negate the activation and effects of all other cards in the same Chain and destroy them.

Kaj karta naredi? Premaga Chain burn. Toliko je jasno ko jo preberemo.

Premaga pa tudi Abyssmegaloja. Megalo za priklic odvrže 2 pošasti. Idealno je, da odvrže 2 atlanteana ali atlaneana in gundo. Tako izkoristi največ effectov hkrati in s čim manj truda naredi največ. To pa je tudi poanta modernega yugioha. Po megalojevem priklicu se sproži poleg atlanteanov še sam in poišče abyss-trap. To so trije effecti, ki so se chainali en na drugega. Četrti chain link: Vanity's call. Nasprotnik je izgubil tri karte iz roke. Izgubil je tudi megaloja iz polja in tri potencialne effecte. Mi smo izgubili pol življenja. To pa je cena, ki smo jo zmožni plačati v kateri koli fazi igre.

Toda odmetavanje raznih Marksmanov z Abyssteusom ali Abysspikom ter situacije, ko nasprotnik ni imel dveh Atlanteanov so prepogosti pojavi, zaradi katerih je Vanity's Call le teoretična možnost.

 Vanity's Fiend.



Hudiček, ki kadar se pojavi naredi celo štalo. Pred kratkim je visoko v top na ycsu prišel monarch deck. Ti znajo v side ali main decku uporabljati Fienda kot orožje proti vsem kupčkom, ki ne special summonajo samo z monster rebornom. Jeff Jones, uspešni ameriški igralec in hkrati oče sedaj že standardnega mono-mermaila, je na kombiniranemu YCSu v Californiji presenetil z precej domiselnim side deckom. Ni neverjetno, da je idejo dobil ravno pri monarchih. Sajdal je Vanity fienda in Jinzota. Razlogi so očitni.

Omembe vredno pa je še, da standardni mono mermail nima drugega odgovora na Fienda kot Dark hole in eno do dve kopiji Heavy infantryja v kombinaciji z Abysspikom. Drugih kart praktično ni. Prepričan sem, da se bo ideja prijela tudi pri ostalih igralcih tega vodnega kupčka, obstaja pa tudi možnost, da je Jeffrey ponovno izkoristil element presenečenja in bodo mermaili od sedaj pripravljeni z odgovori.

Podobno kot Mermaili koristijo Vanity's Fienda, bi lahko kak drug igralec sebi v prid uporabil Vanity's emptiness.

Continuous trap

Neither player can [Special Summon](http://yugioh.wikia.com/wiki/Special_Summon" \o "Special Summon) [monsters](http://yugioh.wikia.com/wiki/Monster_Card" \o "Monster Card). [Destroy](http://yugioh.wikia.com/wiki/Destroy" \o "Destroy) this card when a card is [sent](http://yugioh.wikia.com/wiki/Sent" \o "Sent) from the [Deck](http://yugioh.wikia.com/wiki/Deck" \o "Deck) or the [field](http://yugioh.wikia.com/wiki/Field" \o "Field) to your [Graveyard](http://yugioh.wikia.com/wiki/Graveyard" \o "Graveyard).

Na misel pridejo najprej Madolche pošasti in pa Macro Cosmos. Niso pa to kombinacije brez napake. Dejstvo pa je, da od vseh trenutnih kupčkov od tovrstnih kart najbolj trpita mermail in samurai. S karto so že bili poskusi, toda ni se prijela kot ena tistih "trendy ali must have" kart. Mogoče pa bo ravno zdaj pravi čas, da zablesti.

Predloge kako bi katero od teh treh kart še najbolje izkoristili v resni igri na velikem turnirji napišite v komentar spodaj.